

# CAHIER DES CHARGES

## RENCONTRES DES CATEGORIES U9 – U11 – U13

Le présent cahier des charges a été adopté par le Comité directeur du 25 août 2023, sur proposition de la Commission Sportive Jeunes (CSJ). Il a pour objectif de faciliter la mise en œuvre des formats de jeu des catégories U9 – U11 – U13 en précisant certaines organisations et en rassemblant des éléments de la « Philosophie d'Actions » et des statuts et règlements fédéraux. Il n'est donc pas exhaustif et doit être complété par les stipulations des règlements en question.

### Préambule : PRINCIPES GENERAUX

#### 1. Années d'âge par catégories

|               | JOUEURS / JOUEUSES<br>Né(e)s en | SUR-CLASSEMENT<br>Joueurs/Joueuses | SOUS-CLASSEMENT<br>Joueuses |
|---------------|---------------------------------|------------------------------------|-----------------------------|
| Catégorie U9  | <b>2015 – 2016 – 2017</b>       | -                                  | -                           |
| Catégorie U11 | <b>2013 – 2014</b>              | <b>2015</b>                        | -                           |
| Catégorie U13 | <b>2011 – 2012</b>              | <b>2013</b>                        | <b>2009 – 2010</b>          |

- Les rencontres des catégories U9 et U11 doivent être organisées par année d'âge dès l'instant où les volumes permettent cette distinction tout en conservant une cohérence géographique.
- En U13, lorsqu'un club engage 2 équipes, il est fortement recommandé que son équipe 1 soit composée à majorité de 2<sup>ème</sup> année.
- Les clubs s'appuient sur les **Conseillers Techniques de Ligue** (en lien avec les Conseillers Techniques Nationaux en charge de territoires) qui constituent des personnes ressources pour évaluer la pertinence des sur-classements au regard des effectifs des clubs.
- **Tous les acteurs doivent être licenciés** : joueurs/joueuses, encadrement des équipes (entraîneurs, dirigeant(e)s), arbitres et officiels de table de marque.

1/7

#### 2. Matériels spécifiques par catégorie

|               | CAGES   | PALETS           |
|---------------|---|------------------|
| Catégorie U9  | <b>Taille réduite (H 90cm x L130 cm) ou réducteur</b> | <b>BLEU 115g</b> |
| Catégorie U11 | <b>Taille normale (H 122cm x L183 cm)</b>             | <b>NOIR 163g</b> |
| Catégorie U13 | <b>Taille normale (H 122cm x L183 cm)</b>             | <b>NOIR 163g</b> |

#### 3. Format et programmation des rencontres possibles par catégorie

|               | TOURNOI<br>Tiers de glace | MATCH<br>Pleine glace | RENCONTRES OFFICIELLES<br>Par saison tous formats |
|---------------|---------------------------|-----------------------|---|
| Catégorie U9  | <b>100%</b>               | <del>40 à 60%</del>   | <b>6 mini à 9 max</b>                             |
| Catégorie U11 | <b>40 à 60%</b>           | <b>40 à 60%</b>       | <b>12 mini à 18 max</b>                           |
| Catégorie U13 | <b>15 à 25%</b>           | <b>75 à 85%</b>       | <b>12 mini à 22 max</b>                           |

- Leur organisation est de la compétence et de la responsabilité des clubs.
- La programmation et la gestion des rencontres U9 sont du ressort des Ligues Régionales en lien avec leur Zone,
- La programmation et la gestion des rencontres U11 et U13 sont du ressort des Zones.
- **En U11**, la saison est organisée selon 3 phases successives : 1) Phase exclusivement composée de tournois ; 2) Phase alternant les tournois et les matchs ; 3) Phase exclusivement composée de matchs.
- **En U13**, les tournois sont prioritairement programmés dans le premier tiers de la saison.

## 4. Possibilités de disputer plusieurs rencontres par jour

- **Concernant le format de rencontre « match pleine glace »**, tout joueur/joueuse peut participer dans une même catégorie et dans une même équipe à plusieurs rencontres par jour dans la mesure où la durée totale de jeu n'excède pas deux fois la durée réglementaire de cette catégorie. La présente disposition interdit à un joueur/joueuse surclassé(e) de participer à un match de sa catégorie et à un match de la catégorie supérieure le même jour.
  - En match officiel comme amical (rencontres entre 2 équipes), un délai d'une heure minimum doit être respecté entre la fin d'un match et le début du suivant.
  - En tournoi officiel comme amical (rencontres entre 4 équipes minimum), un délai de 20 minutes minimum doit être respecté entre la fin d'un match et le début du suivant.
- **Concernant le format de rencontre « tournoi sur tiers de glace »**, tout joueur/joueuse ne peut participer qu'à un seul tournoi par jour. Pour ce format, qu'il soit officiel ou amical, aucun délai minimum n'est requis entre 2 confrontations qui composent le tournoi.
- **Il n'est pas possible de disputer une rencontre au format « match pleine glace » et une rencontre au format « tournoi sur tiers de glace » le même jour.**

## 5. Affichage, annonce, distribution des points et publications

|                      | AFFICHAGE<br>Score |             | ANNONCE<br>Buts |             | DISTRIBUTION<br>Points |             | PUBLICATIONS SITE INTERNET |             |
|----------------------|--------------------|-------------|-----------------|-------------|------------------------|-------------|----------------------------|-------------|
|                      | Tournoi            | Match       | Tournoi         | Match       | Tournoi                | Match       | Scores                     | Classements |
| <b>Catégorie U9</b>  | <b>NON</b>         | <del></del> | <b>NON</b>      | <del></del> | <b>NON</b>             | <del></del> | <b>NON</b>                 | <b>NON</b>  |
| <b>Catégorie U11</b> | <b>NON</b>         | <b>OUI</b>  | <b>NON</b>      | <b>OUI</b>  | <b>NON</b>             | <b>NON</b>  | <b>NON</b>                 | <b>NON</b>  |
| <b>Catégorie U13</b> | <b>NON</b>         | <b>OUI</b>  | <b>NON</b>      | <b>OUI</b>  | <b>OUI</b>             | <b>OUI</b>  | <b>OUI</b>                 | <b>OUI</b>  |

- **La distribution des points en U13 est identique à tous les formats de rencontres.** Le score doit être remis à zéro au tableau d'affichage entre les 2 périodes. La feuille de match est rédigée de manière classique.
- **Les conseils de Zone décident :**
  - De comptabiliser ou non dans le championnat les rencontres organisées dans les deux formats.
  - De déclarer le match ou non perdu (0 – 5 sans pénalité de point ni financière) en cas de non-respect de l'effectif minimum fixé par la CSJ (cf. ci-dessous).

|  |                 |
|--|-----------------|
| <b>Période « GAGNEE »</b>  | <b>2 points</b> |
| <b>Période « NULLE »</b>   | <b>1 point</b>  |
| <b>Période « PERDUE »</b>  | <b>0 point</b>  |
| <b>VICTOIRE<br/>sur l'ensemble des 2 périodes</b>                      | <b>1 point</b>  |
| <b>POINT DEVELOPPEMENT<br/>pour respect de l'effectif de référence</b> | <b>1 point</b>  |

2/7

## 6. Gestion administrative des formats de rencontres

- **Les Conseillers Techniques de Ligue** (en lien avec les Conseillers Techniques Nationaux en charge de territoires) constituent les personnes ressources des clubs organisateurs pour toute question quant à la mise en œuvre des formats de rencontres développés dans ce cahier des charges.

|                                | BORDEREAU<br>Composition | EXTRAIT LICENCES<br>HockeyNet | TRANSMISSION |                  |
|--------------------------------|--------------------------|-------------------------------|--------------|------------------|
|                                |                          |                               | Fiche bilan  | Feuille de match |
| <b>Tournois tiers de glace</b> | <b>OUI</b>               | <b>OUI</b>                    | <b>OUI</b>   | <del></del>      |
| <b>Rencontres pleine glace</b> | <b>OUI</b>               | <b>OUI</b>                    | <del></del>  | <b>OUI</b>       |

- Vos Zones en lien avec vos Ligues respectives vous remettront les documents types suivants : a) un bordereau d'équipe identifiant votre alignement par bloc ; b) les fiches bilan par catégorie.
- **Il est obligatoire de transmettre à la zone, sous format numérique, les feuilles de match et les fiches bilan, au plus tard le premier mercredi qui suit la rencontre via l'adresse « fdm » de chaque zone** (cf. art - 1.8.3 du RAS). Tout manquement à ces dispositions sera sanctionné conformément aux dispositions de l'Annexe AS 1 - Infraction 4 du RAS.
- **Les fiches bilan U9** doivent être simultanément transmises aux Référents Développement des Ligues Régionales qui établiront un bilan annuel des tournois U9 à leur Zone d'appartenance.

## 7. Composition d'équipe et effectifs de référence

- Le nombre minimum de joueurs et/ou joueuses par équipe est fixé chaque année par la CSJ sur proposition des zones selon les références suivantes.

|                      | TOURNOI TIERS DE GLACE<br>ENGAGEMENT D'EQUIPE                |   | MATCH PLEINE GLACE<br>ENGAGEMENT D'EQUIPE   |   |
|----------------------|--|---|---|---|
|                      | Plus d'une   | Une seule                                   | Plus d'une  | Une seule                                   |
| <b>Catégorie U9</b>  | <b>10 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 2 blocs de 5                  | <b>12 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 3 blocs de 4 | <del> </del>  |   |
| <b>Catégorie U11</b> | <b>10 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 2 blocs de 5                  | <b>12 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 3 blocs de 4 | <b>12 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 2 blocs de 6   | <b>15 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 3 blocs de 5 |
| <b>Catégorie U13</b> | <b>10 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 2 blocs de 3<br>+ 1 bloc de 4 | <b>12 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 4 blocs de 3 | <b>15 J</b> équipe 1<br><b>10 J</b> équipe 2<br><b>+ 1 à 2 GB</b><br>soit 2 ou 3 blocs de 5 | <b>15 J + 1 à 2 GB</b><br>soit 3 blocs de 5 |

- En U9, ce nombre minimum ne peut être inférieur à 8 joueurs/joueuses de champ et un gardien.
- En U11 et U13, dans tous les cas, ce nombre minimum ne peut être inférieur à 10 joueurs/joueuses de champ et un gardien (cf. RAS, art. 1.5.1). En cas de non-respect de l'effectif minimum, le conseil de zone peut décider de déclarer le match perdu. Les Conseils de Zone peuvent décider de constituer des poules réunissant des équipes évoluant à trois blocs et d'autres réunissant des équipes évoluant avec moins de joueurs.
- La mise en place d'une liste de joueurs/joueuses bloqué(e)s en équipe 1 et le nombre de joueurs/joueuses qu'elle comprend sont à la discrétion des zones. Cette liste sera transmise avant le début de championnat à la Zone et pourra être modifiée avant le 31 décembre de la saison en cours.

## 8. Arbitrage et table de marque

- Le club organisateur a la charge de nommer les arbitres et la table de marque.
- Si une équipe souhaite se déplacer avec un arbitre se référer à l'article 3.3 du RAS.

|                      | CATEGORIE<br>Minimum<br>pour officier | NOMBRE D'ARBITRES |              | OBLIGATION<br>Qualification et Licence   |
|----------------------|---------------------------------------|-------------------|--------------|--|
|                      |                                       | Tournois          | Match        |  |
| <b>Catégorie U9</b>  | <b>U13*</b>                           | <b>2</b>          | <del> </del> | <b>Au moins un arbitre niveau « club »<br/>par aire de jeu titulaire d'une<br/>extension de licence « arbitre »<br/>GRATUITE</b> |
| <b>Catégorie U11</b> |                                       | <b>2</b>          | <b>2</b>     |  |
| <b>Catégorie U13</b> | <b>U15</b>                            | <b>2</b>          | <b>2</b>     |  |

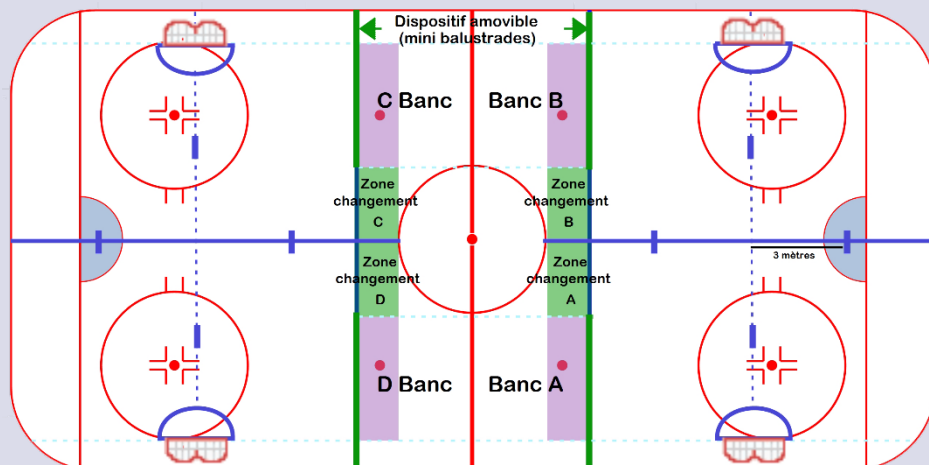
\* Les clubs labélisés « Arbitrage et table de marque » peuvent faire officier des U11 sans licence arbitre ni un niveau de formation « club » sur les tournois tiers de glace U9 à condition que le Référent Arbitre du club organisateur soit présent.

|                      |                | NOMBRE<br>Officiels | Secrétaire<br>(\$peaker) | ROLES           |                                      | OBLIGATION<br>Licence  | OBLIGATION<br>Qualification          |
|----------------------|----------------|---------------------|--------------------------|-----------------|--------------------------------------|--|--------------------------------------|
|                      |                |                     |                          | Chronométrateur | Bancs Pénalité                       |  |                                      |
| <b>Catégorie U9</b>  | <b>Tournoi</b> | <b>2</b>            | <b>1</b>                 | <b>1</b>        | <del> </del>                         | <b>Tous types<br/>de licences<br/>notamment<br/>la licence<br/>TABLE<br/>DE<br/>MARQUE</b> | <b>Aucune</b>                        |
| <b>Catégorie U11</b> | <b>Tournoi</b> |                     |                          |                 | <del> </del>                         |  | <b>Aucune</b>                        |
|                      | <b>Match</b>   |                     |                          |                 | <del> </del>                         |  | <b>1 officiel<br/>« Initiation »</b> |
| <b>Catégorie U13</b> | <b>Tournoi</b> | <del> </del>        | <b>Aucune</b>            |                 |                                      |  |                                      |
|                      | <b>Match</b>   | <b>4</b>            | <del> </del>             | <b>2</b>        | <b>1 officiel<br/>« Initiation »</b> |  |                                      |

## Partie 1 : FORMAT TOURNOI SUR TIERS DE GLACE U9 – U11 – U13

Les objectifs de cette configuration de jeu en lien avec le DJLT « Approche des comportements collectifs » sont de favoriser le développement du joueur en augmentant les duels, la maniabilité, la mobilité, la recherche d'espace et d'avoir plus de joueurs concernés par le palet et d'optimiser le temps de pratique par rapport au temps de déplacement

### 1. Caractéristique de l'aire de jeu



#### • Utilisation de la surface de glace :

- 1/3 de piste sur aire de jeu de taille égale ou supérieur à 56x26. La Zone et les Lignes en lien avec le CTN et le ou les CTL du territoire doivent accompagner la mise en place des tournois sur des aires de jeu inférieures.

- Les matchs se déroulent dans la largeur des deux zones aux extrémités. Il n'est pas possible d'utiliser la zone neutre pour autre chose que la disposition des « bancs ».

#### • Tracés d'apprentissage peints (cf. DJLT U9/U11) :

— Ligne médiane définissant 2 zones (OFF/DEF).

--- Ligne médiane déterminant 2 demi-glaces.

⊕ 4 repères de mise au jeu.

🧤 1 zone réglementaire pour le gardien de but.

• **Le tracé de la zone du gardien** peut être réalisé en attachant une ficelle au milieu de la barre transversale d'une longueur de 162 cm et U9 et de 220 cm en U11 – U13.

• **Les buts** doivent être placés à mi-distance entre la ligne bleue et le bout de la piste sur la tangente extérieure des cercles.

• **Chaque patinoire doit disposer d'un équipement de séparations mobiles ayant les caractéristiques suivantes :**

- Faciles à mettre en place et à retirer de la surface de glace.
- Ne pas avoir de support du côté de l'aire de jeu qui empêcherait le palet de glisser le long de cette balustrade mobile.
- Former une séparation continue d'un côté à l'autre de la piste dans sa largeur.
- Utiliser un mécanisme simple pour relier les éléments entre eux.
- Les bancs peuvent aussi faire l'objet de séparations mobiles légères ou au minimum être matérialisés par de la peinture.

### 2. Temporalités des tournois

#### • Le club organisateur doit :

- Déterminer en son sein un dirigeant et un entraîneur référents veillant au bon déroulement du tournoi.
- Faire parvenir le planning du tournoi aux clubs participants **au plus tard le mercredi précédent.**

• **Un tournoi rassemble au minimum 4 équipes.**

• **Le temps de jeu maximum est fixé à 96 minutes** pour l'ensemble des Zones.

• **Echauffement sur glace de zéro à trois minutes maximum**, sans palet (échauffement hors glace préconisé).

• **Les arrêts de jeu ne sont pas décomptés.**

• **Les pauses entre les périodes sont au maximum de 3 minutes** sans changement de côté, ni de banc.

• **Aucun délai minimum n'est requis** entre la fin du premier match et le début du second pour une même équipe.

- Au regard des recommandations ci-après, dans un objectif de développement de leurs jeunes pratiquant(e)s les Zones en lien avec les Ligues ont la responsabilité d'optimiser en fonction des contraintes de leurs territoires tout ou partie des éléments suivants : a) la réfection de glace ; b) le nombre des périodes de jeu ; 3) le temps de jeu par période ; 4) le nombre de matchs qui composent les tournois.

| 6 EQUIPES – 3H30                 |         |         |       | 5 EQUIPES – 3H00                 |         |         |       | 4 EQUIPES – 2H15                 |         |         |
|----------------------------------|---------|---------|-------|----------------------------------|---------|---------|-------|----------------------------------|---------|---------|
| DUREE                            | PISTE 1 | PISTE 2 | REPOS | DUREE                            | PISTE 1 | PISTE 2 | REPOS | DUREE                            | PISTE 1 | PISTE 2 |
| 2x9'                             | AB      | CD      | EF    | 2x12'                            | AB      | CD      | E     | 2x9'                             | AB      | CD      |
| 2x9'                             | EF      | BC      | AD    | 2x12'                            | BC      | DE      | A     | 2x9'                             | BC      | DA      |
| 2x9'                             | DE      | AF      | BC    | 2x12'                            | CA      | BE      | D     | 2x9'                             | BD      | AC      |
| 2x9'                             | CA      | DB      | EF    |                                  |         |         |       |                                  |         |         |
| Réfection 20 minutes             |         |         |       | Réfection 20 minutes             |         |         |       | Réfection 20 minutes             |         |         |
| 2x9'                             | EA      | FB      | CD    | 2x12'                            | EC      | AD      | B     | 2x9'                             | 1vs2    | 3vs4    |
| 2x9'                             | CF      | BE      | AD    | 2x12'                            | EA      | DB      | C     | 2x9'                             | 1vs3    | 2vs4    |
| 2x9'                             | AD      | EC      | BF    |                                  |         |         |       |                                  |         |         |
| 2x9'                             | FD      |         |       |                                  |         |         |       |                                  |         |         |
| 5 matches de 18' soit 90' de jeu |         |         |       | 4 matches de 24' soit 96' de jeu |         |         |       | 5 matches de 18' soit 90' de jeu |         |         |

- **Remarque** : en U9 et en U11, il est recommandé de programmer des matchs secs en une seule période si cela facilite la gestion des rotations et permet de gagner du temps dans la mise en place.

### 3. Caractéristiques des oppositions de jeu

|               | OPPOSITION                    | CHARGE<br>Avec le corps | SUBSTITUTION<br>Gardien | TEMPS<br>De jeu | PROCEDURE DE CHANGEMENT  |
|---------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-----------------|--|
| Catégorie U9  | 4 contre 4<br>et<br>1 gardien | Interdites              | Non autorisée*          | 60''            | Entrée et sortie de l'aire de jeu simultanées à la sonnette palet laissé libre |
| Catégorie U11 |                               |                         |                         |                 |  |
| Catégorie U13 | 3 contre 3<br>et<br>1 gardien |                         |                         |                 | Sous forme libre dits « volants »  |

\* Le gardien ne peut pas être retiré du jeu au profit d'un joueur de champ supplémentaire.

- Les entraîneurs doivent collaborer à la constitution et à l'opposition de blocs de niveau.
- Chaque bloc doit jouer un temps de jeu identique au rythme des changements.
- Des mises au jeu s'effectuent en début de période et après un but. La mise en place des joueurs doit être la plus rapide possible.
- Lors d'un arrêt du gardien de but, un nouveau palet est mis en jeu par les arbitres dans un espace libre (sans joueur).
- Aucune règle de hors-jeu et de dégagement interdit n'est appliquée sur ce format.
- **Remarques** :
  - En U9 et U11, les entraîneurs et/ou dirigeants d'équipe ne doivent pas anticiper les procédures de changements en incitant un ou plusieurs joueurs à se rapprocher de leur banc.
  - Les arbitres peuvent provoquer un arrêt de jeu s'ils estiment que le changement est « dangereux », (notamment si le palet est proche des espaces de changement).

## 4. Gestion des pénalités

• **En U9 et en U11**, lorsqu'un joueur/joueuse commet une infraction, l'arbitre doit siffler pour arrêter le jeu et annoncer la faute commise. Le joueur/joueuse fautif doit être immédiatement retiré du jeu jusqu'à son prochain changement et remplacé numériquement. Un engagement est alors fait au centre. Dans une perspective éducative, l'entraîneur du joueur/joueuse fautif doit lui indiquer les corrections techniques ou de comportement de jeu à apporter. En cas de production répétée de fautes par un même joueur/joueuse, l'entraîneur doit l'exclure temporairement ou définitivement du match.

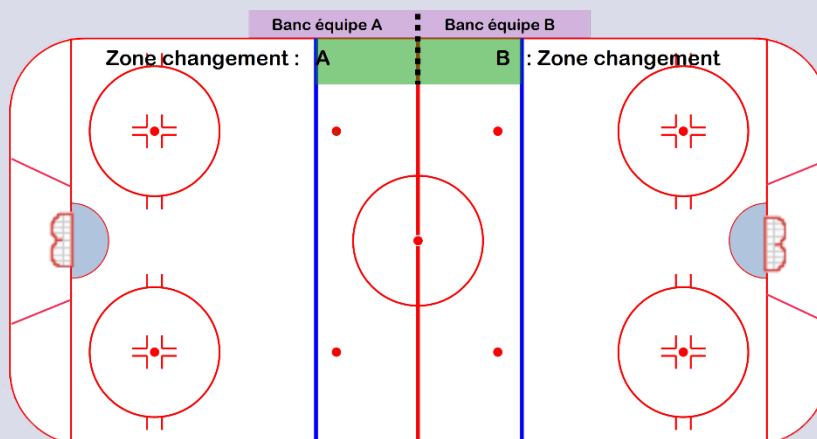
• **En U13**, toute pénalité mineure donne lieu à l'exécution d'un tir de pénalité immédiat selon la procédure suivante :  
 1) le tir de pénalité est effectué depuis le point de mise au jeu central par le joueur sur laquelle la faute a été commise ;  
 2) les 7 autres joueurs sont positionnés sur la ligne de but opposée ;  
 3) dès que le joueur effectuant le tir de pénalité est en mouvement avec le palet, les 7 autres joueurs peuvent démarrer. Si le tir de pénalité aboutit à :  
 1) un but en cours de jeu ;  
 2) un palet libre, le jeu se poursuit à 3 contre 3 ;  
 3) un arrêt du gardien de but, un nouveau palet est mis en jeu par les arbitres dans un espace libre.

• **Remarque** : il est recommandé qu'un Référent Arbitre du club organisateur soit présent sur les rencontres pour accompagner tous les acteurs du jeu (arbitres, joueurs/joueuses, entraîneur et dirigeants).

**NOTA** : les entraîneurs et les dirigeants d'équipe doivent s'impliquer positivement dans l'accompagnement des jeunes arbitres qui officient.

## Partie 2 : FORMAT MATCH PLEINE GLACE U11 – U13

### 1. Caractéristique de l'aire de jeu



6/7

### 2. Temporalités des matches

|                      | ECHAUFFEMENT<br>Sur glace            | TEMPS DE JEU<br>Effectif                 | PERIODES                           | PAUSES<br>entre périodes | INVERSION  |  |
|----------------------|--------------------------------------|--|------------------------------------|--------------------------|------------|--|
|                      |                                      |  |                                    |                          | banc       | coté   |
| <b>Catégorie U11</b> | <b>0 à 3'</b><br>sans palet          | <b>54'</b><br>Arrêts de jeu<br>décomptés | <b>2</b><br><b>x</b><br><b>27'</b> | <b>3'</b><br><b>max</b>  | <b>NON</b> | <b>NON</b>   |
| <b>Catégorie U13</b> | Échauffement<br>hors glace préconisé |  |                                    |                          | <b>NON</b> | <b>OUI</b><br>Éloigné<br>en 1 <sup>ère</sup> période |

• Une réfection de glace par match est conseillée si elle ne remet pas en cause le temps de jeu du match et du match suivant.

### 3. Caractéristiques des oppositions de jeu

- Toutes les règles de jeu IIHF s'appliquent à l'exception a) du dégagement interdit hybride en raison de l'arbitrage à 2 ; b) de la substitution possible du gardien en U11.

|               | OPPOSITION                    | CHARGE<br>Avec le corps | SUBSTITUTION<br>Gardien | TEMPS<br>De jeu | PROCEDURE DE CHANGEMENT  |
|---------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-----------------|--|
| Catégorie U11 | 5 contre 5<br>et<br>1 gardien | Interdites              | Non<br>Autorisée*       | 60''            | Entrée et sortie de l'aire de<br>jeu simultanées à la<br>sonnette palet laissé libre |
| Catégorie U13 |                               |                         | Autorisée**             |                 |  |

\* En U11, le gardien ne peut pas être retiré du jeu au profit d'un joueur de champ supplémentaire.

\*\* En U13, le gardien peut être retiré du jeu au profit d'un joueur de champ supplémentaire.

- Les entraîneurs doivent collaborer à la constitution et à l'opposition de blocs de niveau.
- Chaque bloc doit jouer un temps de jeu sensiblement identique au rythme des changements.

#### • Remarques :

- En U11, les entraîneurs et/ou dirigeants d'équipe ne doivent pas anticiper les procédures de changements en incitant un ou plusieurs joueurs à se rapprocher de leur banc.
- Le non-respect des procédures donne lieu d'abord à un avertissement puis à une pénalité de banc mineur.
- Les arbitres peuvent provoquer un arrêt de jeu s'ils estiment que le changement est « dangereux », (notamment si le palet est proche des espaces de changement).

### 4. Gestion des pénalités

|               | MINEURES |   |                                   |                              | MAJEURES                   |   |
|---------------|----------|---|-----------------------------------|------------------------------|----------------------------|---|
|               | Durée    | Effet   | Effectuée sur                     | Suite but encaissé           | Durées                     | Effet   |
| Catégorie U11 | 1'       | <b>Différé</b><br>sur la prochaine présence<br><b>SAUF dans les 3 dernières<br/>minutes de la rencontre<br/>où son effet est immédiat</b> | <b>BANC<br/>DE<br/>L'EQUIPE</b>   | <b>Maintien</b><br>sur 1'    | 5'<br>10'<br>20'<br>5'+20' | Immédiat<br>sur<br>l'ensemble<br>des blocs<br>ou<br>Exclusion<br>du match |
| Catégorie U13 | 2'       | <b>Immédiat</b><br>sur l'ensemble des blocs   | <b>BANC<br/>DES<br/>PENALITES</b> | <b>Fin</b><br>de la pénalité |                            |   |

- Toute pénalité distribuée en première période se poursuit lors de la seconde période.
- **Remarque :** il est recommandé qu'un Référent Arbitre du club organisateur soit présent sur les rencontres pour accompagner tous les acteurs du jeu (arbitres, joueurs/joueuses, entraîneur et dirigeants).

**NOTA :** les entraîneurs et les dirigeants d'équipe doivent s'impliquer positivement dans l'accompagnement des jeunes arbitres qui officient.