

# CAHIER DES CHARGES FAIR PLAYZIR



#### LES PLATEAUX ET TOURNOIS FAIRPLAYZIR

## 1. Objectif

Fédérer l'ensemble des acteurs du hockey sur glace (joueurs, entraîneurs, dirigeants, officiels, parents) au travers d'une organisation structurante sous la coordination de l'équipe technique régionale.

### 2.Coordination

Pour chacun des Plateaux, un responsable du club organisateur a la charge de veiller au respect du format du plateau.

- · La Ligue Régionale a la responsabilité de la coordination des Plateaux FairPlayZir
- · La Ligue est en contact avec le club organisateur et veille au respect du cahier des charges
- · La Ligue régionale envoie les invitations et le planning validé aux clubs participants

#### Le responsable du club organisateur doit, en amont du Plateau :

- · Faire valider le format par le référent développement de la Ligue Régionale dans laquelle se déroule le plateau
- · Recueillir les participations et les rosters (joueurs)

#### A l'issue du Plateau:

• Transmettre la fiche bilan du Plateau FairPlayZir au référent développement de sa Ligue Régionale au plus tard le mercredi suivant le Plateau.

#### LES PLATEAUX FAIRPLAYZIR

### 3. Licences

Sont autorisés à participer aux Plateaux :

- Tous les U7 U6 U5 soit pour 2023/2024 les enfants nés en 2017, 2018 et 2019 ;
- Tous les U8 U9 en première année de licence suivant les recommandations des entraîneurs, soit pour 2023/2024 les enfants nés en 2015 ou 2016
- · Les dirigeants d'équipe détenteurs d'une licence FFHG;
- · Les entraîneurs détenteurs d'une licence FFHG diplômés ou en cours de formation fédérale (module A). Recommandation : ne donner accès aux Plateaux aux U5 (nés en 2019) qu'à partir de janvier

### 4. Equipement

L'équipement minimum obligatoire est un casque avec grille, un protège cou, des gants, des coudières, des jambières, une coquille, une crosse de taille junior et des patins.

#### TOURNOIS FAIRPLAYZIR

### 1. Le club organisateur doit garantir :

- · Une disponibilité minimum de 120' à 140' de glace
- · Un accès à un maximum de vestiaires sachant qu'un Tournoi peut rassembler jusqu'à 60 enfants
- · L'accès à un espace convivialité suffisamment grand pour environ 120 personnes au maximum
- · La mise à disposition de : 1 coordinateur, 6 entraîneurs en plus pour l'encadrement des enfants organisés en 6 équipes, 6 arbitres de catégorie U11 minimum, 2 personnes pour gérer la table de marque La ligue offre une participation de 40€ au club organisateur pour les achats buvette de l'espace convivialité.

### 2. Composition des équipes

Pour la saison 2023/2024, ces Tournois sont réservés exclusivement aux joueurs et joueuses né(e)s en 2017. Chaque Tournoi peut rassembler entre 36 et 54 joueurs répartis en 6 équipes de 6 à 9 joueurs : tous les clubs sont mélangés.

Les clubs pourront se voir affecter par le CTN ou le CTL un volume de joueurs pour chaque Tournoi au prorata de leur nombre de licenciés dans ces années d'âge.

## 3. Equipement

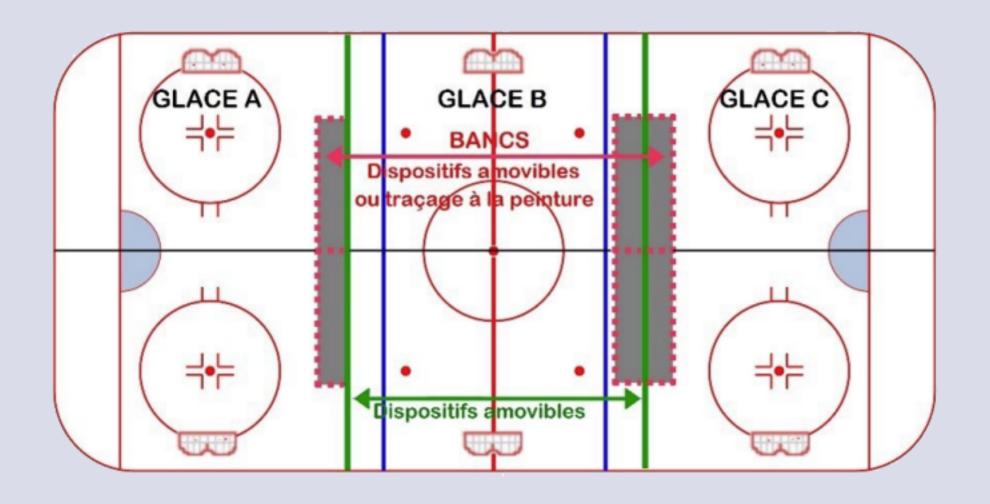
Tous les enfants doivent avoir un équipement complet adapté à leur taille. Ils doivent notamment utiliser des crosses de taille enfant.

Aucun joueur ne peut se présenter avec un équipement de gardiens de but.

#### **TOURNOIS FAIRPLAYZIR**

## 4. Organisation

#### A/ Aire de jeu, aménagements



1/3 de piste sur aire de jeu de taille égale ou supérieur à 56x26 : jeu en largeur sur 3 espaces (Glaces A, B etC).

- · Les dispositifs amovibles doivent être disposés à 1,5 mètre des lignes bleues actuelles « à l'intérieur de la zone offensive » : les glaces doivent être séparées au minimum par un équipement léger.
- · Les bancs peuvent aussi faire l'objet de séparations mobiles légères ou au minimum être matérialisés par de la peinture.
- · Le jeu se déroule à 3 contre 3 sans gardien de but. Des mini cages servent de cibles.
- Pour faciliter la mise en place il est recommandé de tracer un point central et une ligne médiane dans l'axe normal de la piste avec une bombe de peinture.
- · Doivent être utilisés des palets dits « palets bleus »

#### TOURNOIS FAIRPLAYZIR

#### B/ Mise au jeu et durée de jeu

- · Seule une mise au jeu est effectuée au début de chaque confrontation.
- · Chaque présence sur la glace est de 90 secondes sans arrêt de chronomètre.

#### Au signal sonore, les 3 joueurs doivent changer.

- · Lors des changements, le palet est laissé libre.
- · Pour tout type d'arrêt de jeu, l'arbitre siffle, s'empare du palet et le jette dans un espace libre

#### C/ Hors-jeu et dégagement interdit

Il n'y a pas de hors-jeu ni de dégagement interdit

#### D/ Infractions aux règles, pénalités.

Quand un enfant commet une faute, l'arbitre peut siffler pour arrêter le jeu. Il n'y pas de pénalité. Un palet est remis en jeu dans un espace libre.

L'encadrement doit expliquer aux enfants les raisons de l'arrêt de jeu de l'arbitre dès son retour sur le banc.

#### E/ Contacts non autorisés

Aucune mise en échec intentionnelle n'est autorisée.

#### F/ Programmation du tournoi

La durée de référence d'un tournoi : entre 120' et 140' mise en place et rangement compris en fonction du nombre d'enfants par équipes. Elle est déterminée par le ou les CTN et CTL référent en concertation avec le Coordinateur du club organisateur

#### PLATEAUX ET TOURNOIS FAIRPLAYZIR

### CHRONOLOGIE

- à J-10 du plateau/tournoi envoi d'un mail rappelant la date et l'heure du prochain tournoi.
- Mercredi avant le plateau/tournoi: TOUS les clubs ont renvoyé au référent administraitif du club organisateur leur volume de joueurs accompagné des extraits de licences avec en copie : normandie.developpement@ffhg.eu et c.renard@ffhg.eu.
- Mercredi après le plateau/tournoi : le club organisateur envoie la fiche bilan accompagnée des extraits de licences à sa zone d'appartenance avec en copie : normandie.developpement@ffhg.eu et c.renard@ffhg.eu.